

SILIBUS DAN KURIKULUM PENDIDIKAN PEGAWAI TEKNIKAL OLAHRAGA

1. PENDAHULUAN

1.1 PENGENALAN

Pegawai teknikal adalah sangat penting dan diperlukan dalam olahraga. Mereka bertanggungjawab mengendalikan pertandingan olahraga dan menentukan pertandingan diadakan secara adil dan betul dari aspek peraturan. Tanggungjawab mereka adalah untuk mewujudkan suasana pertandingan yang akan membolehkan atlet mencapai tahap kemampuan mereka yang terbaik.

2. OBJEKTIF

Meningkatkan kualiti pegawai teknikal bagi menambahkan lagi tarikan olahraga di kalangan orang ramai dengan:

1.2.1 : menghasilkan pegawai teknikal yang mahir bertugas di peringkat domestik dan antarabangsa.

1.2.2 : menentukan pegawai teknikal mempunyai pengetahuan dan kefahaman yang mendalam mengenai peraturan olahraga.

1.2.3 : mewujudkan pegawai teknikal yang mengetahui dan memahami peranan pegawai teknikal.

1.2.4.: membina pegawai teknikal yang beretika dan bermoral tinggi.

2. STRUKTUR PEGAWAI TEKNIKAL

2.1. STRUKTUR DAN ORGANISASI

2.1.1 : Pegawai Antarabangsa

(a) Wakil-Wakil Organisasi (b) Wakil-Wakil Teknikal (c) Wakil Perubatan

(d) Wakil Kawalan Dadah

(e) Pegawai-pegawai Antarabangsa dan pegawai-pegawai Merentas Desa, Lumba Jalan Raya, Lumba Larian Gunung Antarabangsa.

(f) Hakim-Hakim Lumba Jalan Kaki Antarabangsa.

(g) Pengukur Lumba Jalan Raya Antarabangsa

(h) Pelepas Antarabangsa dan Hakim Foto Penamat Antarabangsa

(i) Juri Rayuan

2.1.2 : Pegawai-Pegawai Kejoanan

2.1.2.1 : Pegawai-Pegawai Pengurusan

- (a) Pengarah Kejoanan
- (b) Pengurus Kejoanan
- (c) Pengurus Teknikal
- (d) Pengurus Persembahan Acara

2.1.2.2 : Pegawai-Pegawai Pertandingan

(a) Referi Acara Balapan, Referi Acara Padang (Lompatan dan Lontaran), Referi Acara Campuran, Referi Acara Luar Stadium, Referi Bilik Panggilan.

(b) Ketua Hakim Acara Balapan, Ketua Hakim Acara Padang (Lompatan dan Lontaran), Ketua Hakim dan 5 orang Hakim Acara Jalan kaki dalam stadium, Ketua Hakim dan 8 orang Hakim acara Jalan kaki di Jalan Raya

(c) Pegawai Lumba Jalan kaki mengikut keperluan seperti pencatat, operator papan tanda pusingan dll.

(d) Ketua Pengadil dan jumlah pengadil-pengadil yang secukupnya

(e) Ketua Penjaga Masa dan jumlah penjaga masa yang secukupnya

(f) Koordinator Pelepasan dan jumlah Pelepas dan Pelepas panggil Balik secukupnya.

(g) Seorang (atau lebih) Penolong Pelepas

(h) Ketua Pencatat Pusingan dan jumlah Pencatat Pusingan yang secukupnya.

(i) Setiausaha Pertandingan dan Penolong

(j) Ketua Pengawas (Marsyal) dan Pengawas

(k) Penjaga Alat Penyukat Angin yang secukupnya

(l) Ketua Hakim Foto Penamat dan penolong-penolong

(m) Ketua Hakim Catatan Masa Sistem Transponder dan penolong

(n) Seorang atau lebih Hakim Ukur Saintifik

(o) Seorang Ketua dan Hakim Bilik Panggilan

2.1.2.3 Pegawai-Pegawai Tambahan.

(a) Seorang atau lebih Juruhebah (b) Seorang (atau lebih) Pegawai Perangkaan

(c) Pesuruhjaya Pengiklanan (d) Juru Ukur Rasmi (e) Doktor

(e) Pegawai Perhubungan bagi Atlet-Atlet, Pegawai-Pegawai dan Wartawan

2.2. Peranan dan bidang tugas semua pegawai di atas

3. Undang-undang pertandingan dan teknikal

3.1 Pengenalan acara

3.1.1 : PECUT : (a) Lari Pecut : 100M , 200M, 400M (b) Lari Berganti-ganti

Pecut : 4X100M, 4X200M, 4X400M dan Rampaian (c) Berpagar : 100M, 110M, 400M.

3.1.2 : JARAK SEDERHANA : 800M, 1500M, 1 Batu

3.1.3 : JARAK JAUH : (a) 2000M, 3000M, 5000M, 10,000M, 20,000M, 1 Jam, 25,000M, 30,000M, 3000M Lari Berhalangan. (b) Lari Berganti-Ganti Jarak Jauh : 4X800M, 4X1500M

3.1.4 : LUMBA JALAN KAKI :

(a) Balapan : 5000M, 10000M, 20000M, 30000M, 50000M

(b) Jalan Raya: 20KM, 50KM.

3.1.5 : PADANG

(a) Lompatan : Lompat Tinggi, Lompat Bergalah, Lompat Jauh, Lompat Kijang

(b) Lontaran : Lontar Peluru, Lempar Cakera, Lancar Lembing, Baling Tukul Besi

3.1.6 : ACARA BERCAMPUR : Pentathlon, Heptathlon, Octathlon dan Decathlon.

3.1.7 : Larian Jalan Raya : 10Km, 15KM, 20KM, 1/2 Marathon, 25 KM, 30 Km, Marathon, 100Km,

Lari Berganti-ganti Jalan Raya.

3.1.8 : Merentas Desa, Larian Gunung dll,

3.2 : KAWASAN PERMAINAN

3.2.1 : BALAPAN : Ukuran, Dimensi, Struktur dan Tanda.

3.2.2 : KAWASAN LOMPATAN : Ukuran, Dimensi, Struktur dan Tanda: Lompat Tinggi, Lompat Bergalah, Lompat Jauh dan Lompat Kijang.

3.2.3 : KAWASAN LONTARAN: Ukuran,Dimensi, Struktur dan Tanda : Lontar Peluru. Lempar Cakera, Lancar Lembing dan Baling Tukul Besi.

Aspek keselamatan

3.2.4 : KAWASAN LUMBA JALAN RAYA : Ukuran, Keselamatan ,Permulaan, Penamat dan Tanda, dll

3.2.5 : KAWASAN LUMBA JALAN KAKI DI LUAR STADIUM: Sirkuit, Keselamatan, Tanda,Permulaan, Penamat, dll.

3.2.6 : KAWASAN MERENTAS DESA : Sirkuit , halangan, cabaran, Permulaan, Penamat, keselamatan dll

3.2.7 : LAIN-LAIN ACARA OLAHRAGA.

4. KEMUDAHAN DAN PERALATAN

4.1 : Kemudahan Am bagi semua acara balapan mengikut spesifikasi dan struktur yang dibenarkan.

4.2 : Peralatan yang khas untuk acara balapan tertentu dengan spesifikasi yang dibenarkan.

Contoh : Lari Berpagar, Lari Berhalangan.

4.3 : Kemudahan Am bagi semua acara lompatan ukuran ketinggian dan ukuran mendarat mengikut spesifikasi dan struktur yang dibenarkan.

4.4 : Peralatan yang khas untuk acara lompatan tertentu mengikut spesifikasi. Contoh : Bentuk dan ukuran kawasan mendarat lompat jauh atau lompat bergalah.

4.5 : Kemudahan Am bagi semua acara balingan (lontaran) mengikut spesifikasi.

4.6 : Peralatan yang khas untuk acara-acara balingan yang tertentu mengikut spesifikasi.

Contoh : Dimensi, rekabentuk dan berat lembing.

4.7. Peralatan khas untuk acara jalan kaki : Contoh : Papan Maklumat dan "Paddle" Amaran.

4.8. Kemudahan dan peralatan yang diperlukan untuk acara larian jalan raya. Termasuk aspek logistik, kawalan, keselamatan, perubatan, bantuan kepada atlet dll.

5. PERATURAN PERTANDINGAN (TEKNIKAL)

5.1 : Peraturan Am Pertandingan

5.1.1 : Umur dan Kategori, Status

5.1.2 : Penyertaan : Kelayakan, Serentak, Gagal Bertanding.

- 5.1.3 : Pakaian, Kasut dan Bib.
- 5.1.4 : Pembatalan, Bantahan dan Rayuan.
- 5.1.5 : Pertandingan Campuran
- 5.1.6 : Pengukuran : Cara dan Sistem
- 5.1.7 : Kesahan Pencapaian
- 5.1.8 : Rakaman Video dll
- 5.1.9 : Sistem "scoring"
- 5.2 : `Peraturan Am Acara Balapan
- 5.2.1 : `Balapan: Ukuran, Struktur dan Tanda
- 5.2.2 : `Permulaan, Perlumbaan dan Penamat Larian.
- 5.2.3 : Penghakiman secara Manual,Catatan Masa secara Manual dan Foto Penamat.
- 5.2.4 : Pusingan,Saringan, Kelayakan, "Ranking", Undian Lorong.
- 5.2.5 : Seri
- 5.2.6 : Peraturan Khas untuk Lari Berpagar
- 5.2.7 : Peraturan Khas untuk Lari Berhalangan
- 5.2.8 : Peraturan Khas untuk Lari Berganti-ganti.
- 5.3 : Peraturan Am bagi Acara-Acara Padang.
- 5.3.1. : Peraturan Am Acara-Acara Lompatan Ukuran Ketinggian.
- 5.3.1.1 : Peraturan Spesifik Lompat Tinggi.
- 5.3.1.2 : Peraturan Spesifik Lompat Bergalah
- 5.3.2 : Peraturan Am Acara-Acara Lompatan Ukuran Mendatar.
- 5.3.2.1 : Peraturan Spesifik Lompat Jauh
- 5.3.2.2 :Peraturan Spesifik Lompat Kijang
- 5.3.3 : Peraturan Am Acara-Acara Balingan.
- 5.3.3.1 : Peraturan Spesifik untuk Lontar Peluru : Contoh :Berat Peluru

5.3.3.2 : Peraturan Spesifik untuk Lempar Cakera : Contoh:Kurungan

5.3.3.3 : Peraturan Spesifik untuk Lancar Lembing : Contoh:Tali Pinggang

5.3.3.4 : Peraturan Spesifik untuk Baling Tukul Besi.Contoh : Sarung tangan

5.4 : Peraturan Acara-Acara Bercampur.

5.4.1 : Pentathlon dan Dekathlon bagi Lelaki Junior dan Lelaki Senior.

5.4.2 : Heptathlon dan Dekathlon bagi Wanita Junior dan Wanita Senior.

5.4.3 : Oktathlon bagi Lelaki Remaja

5.4.4 : Heptathlon bagi Wanita Remaja.

5.5 : Peraturan Acara Jalan Kaki.

5.5.1 : Sistem Penghakiman.

5.5.2. Bantuan kepada Atlet

5.5.3 Catatan amaran.

5.5.4 : Keselamatan dan Perubatan

5.5.5 : Laluan/Sirkuit dll

5.6 : Peraturan Larian Jalan Raya

5.6.1 : Bantuan kepada atlet

5.6.2 : Laluan

5.6.3 : Keselamatan dan Perubatan

5.6.4 : Sistem Transponder dll

5.7 : Peraturan Lumba Merentas Desa dan Perlumbaan Gunung

5.7.1 : Am

5.7.2: Musim dan Haluan

5.7.3 : Jarak

5.7.4 : Permulaan/Penamat

5.7.5 Keselamatan

5.7.6 : Bantuan kepada Atlet dll

6. BORANG-BORANG TEKNIKAL

6.1 : Borang-Borang Teknikal Am – Penyertaan, Keputusan, Angin, Bilik Panggilan, Bantahan dan lain-lain.

6.2 : Borang-Borang Teknikal Acara-Acara Balapan

6.3 : Borang-Borang Teknikal Acara-Acara Padang – Hakim Ukuran Ketinggian, Hakim Ukuran Jauh (Mendaftar) dan lain-lain.

6.4 : Borang-Borang Teknikal Acara Lumba Jalan Kaki.

7. KUALITI DAN ETIKA PEGAWAI TEKNIKAL

7.1 Pegawai Teknikal :

7.1.1. Menentukan keputusan yang objektif dan yang boleh diterima dan dipercayai

7.1.2. Memastikan semua peserta diberikan peluang yang sama

7.1.3. Menentukan semua peraturan dan syarat dipatuhi

7.2 Pegawai Teknikal yang unggul dan “ideal” menunjukkan sentiasa :

7.2.1 : Betul dalam mengaplikasikan peraturan

7.2.2 : Adil dan Objektif

7.2.3 : Bersifat saksama dan tidak berat sebelah

7.2.4 : Konsisten dari aspek pelaksanaan.

7.2.5 : Bertindak secara Profesional dan dengan penuh Integriti.

7.2.6 : Bersikap Tenang dan Berkeyakinan diri

7.2.7 : Selalu menunjukkan tingkah laku yang boleh dijadikan teladan.

7.2.8 : Menghormati individu samada atlet, pegawai, wartawan, penunton dll.

8. PEPERIKSAAN PEGAWAI TEKNIKAL KESATUAN OLAHRAGA MALAYSIA.

Diadakan setiap tahun semenjak 1964. Mulai 2010 diadakan dua kali setahun.

8.1 GRED TIGA

8.1.1 : Ujian Teori : Satu Jam setengah. Soalan berbentuk objektif dan berbentuk jawapan ringkas dan aspek teknikal.

8.1.2 : Markah :

(a) 80/100 Lulus Tahap A

(b) 65/100 Lulus Tahap B

(c) Di bawah 65/100 Gagal

8.1.3 : Betugas di sekurang-kurangnya lima kejohanan olahraga selepas lulus peperiksaan untuk melayakan diri berdaftar sebagai Pegawai Teknikal bertauliah KOM.

8.2 : GRED DUA.

8.2.1. Mesti ditauliahkan sebagai Pegawai Gred 3 KOM selama 3 Tahun dan mendapat kebenaran Negeri sebelum menduduki Peperiksaan Gred 2

8.2.2 . Ujian Teori 2 Jam : Soalan memerlukan jawapan ringkas dan panjang yang mengujikan kefahaman dan mengaplikasikan peraturan pertandingan dan juga peranan pegawai teknikal.

8.2.3 : VIVA (LISAN) . Calon perlu lulus ujian VIVA selepas lulus Ujian Teori sebelum ditauliahkan sebagai Pegawai Teknikal Gred 2 KOM. VIVA dikendalikan oleh 3-5 orang Pegawai Kanan di mana sekurang-kurangnya seorang mesti AJK Teknikal KOM.

8.3 GRED SATU.

8.3.1 : Calon mestilah Pegawai Teknikal Gred Dua untuk sekurang-kurangnya 3 tahun.

8.3.2 : Ujian Teori 2 Jam : Soalan memerlukan calon berikan jawapan panjang yang akan menguji kefahaman, mengaplikasikan peraturan dan menyelesaikan masalah mengikut peraturan dalam situasi "hypothetical" .

Calon juga perlu tahu perkembangan terkini di semua peringkat terutamanya di peringkat antarabangsa.

Calon juga diperlukan mahir dalam hal-hal penganjuran pertandingan olahraga di semua peringkat

8.3.3 : Setelah lulus ujian teori calon perlu menduduki dan lulus ujian VIVA sebelum ditauliahkan sebagai Pegawai Teknikal Gred Satu KOM. VIVA akan dikendalikan oleh 3-5 orang Ahli Panel .